







Märchenwürfelspiel

Weten jullie inmiddels alles van sprookjes en Der Teufel mit den drei goldenen Haaren?

Speel dan dit dobbelstenenspel met twee – liefst verschillende gekleurde of gevormde - dobbelstenen en één speelfiguur.

De dobbelstenen bepalen, welke vraag je moet beantwoorden. Kom je op een duiveltje, dan mag je je eigen vraag kiezen of de beurt aan een ander doorgeven.

							
Märchen		zie 1/1	die Brüder Grimm, Jakob und Wilhelm	die Sababurg, an der Märchenstraße	Die Geschichte ist wirklich ungefähr so passiert.		Erzähle den Inhalt eines Märchens.
der Junge		Der Junge ist ein Einzelkind, er hat keine Geschwister.	Beschreibe den Jungen: Haare, Augen, Größe.		in einer Mühle, bei seinen Stiefeltern.	Er ist 14 Jahre.	Er liegt in einer Schachtel. Diese bleibt an der Mühle hängen.
Andere Personen		Er schreibt einen anderen Brief.		Sie verwandelt ihn in eine Ameise und versteckte ihn in einer Rockfalte.	Beschreibe den König.	Er will nicht mehr fahren, hat aber keinen Nachfolger.	Der Stiefvater ist üller.
Die Reise		Er besucht zwei Dörfer.	1. Der Brunnen ist ausgetrocknet. 2. Der Baum hat keine Blätter.	Er übernachtet bei den Räubern und beim Teufel.		Er riecht Menschenfleisch.	Er ist wenigstens drei Tage unterwegs.
Tiere			Unter dem Brunnen wohnt eine Kröte.	Der König reitet auf einem Pferd.	Eine Maus nagt an der Baumwurzel.	Das Gold wird getragen von vier Eseln.	Der Junge wird verwandelt in eine Ameise.
Märchen und Zahlen		Es gibt sieben Zwerge im Märchen von Schneewittchen.	Dornröschen schläft hundert Jahre.	Der Kater trägt Stiefel, mit denen er sieben Meilen auf einmal läuft.	Im dreizehnten Jahrhundert, in 1284.	Vier Tiere ziehen nach Bremen: ein Esel, ein Hund, eine Katze und ein Hahn.	